



Flash Professional CS5 开发Android AIR应用

James Li | Adobe Platform Evangelist

<http://jamesli.cn/blog>



本讲主要内容

- 基本介绍
 - Android 2.2对Flash的支持
 - Adobe开发Android2.2 工具介绍
- 安装
 - 安装Flash Professional CS5 安装
 - AIR For Android Extension 安装
 - AIR 2.5 for Android 安装
- 发布与调试
 - 发布设置
 - USB调试
- 通过实例介绍两个常用的移动设备API
 - Accelerometer
 - Gesture

1. Android 2.2对Flash的支持
 1. Flash Player 10.1
 2. AIR 2.5
2. 开发Android AIR 2.5应用的Adobe工具
 1. Flash Professional CS 5
 2. Flash Builder 4.5 (Burrito) + Flex SDK 4.5 (Hero)

1. 安装Flash Professional CS5

正式版下载地址

<http://www.adobe.com/products/flash/whatisflash/>

更新到11.0.2

2. 安装AIR for Android 扩展包 (Beta2)

http://labs.adobe.com/technologies/flashpro_extensionforair/

3. 安装AIR2.5 SDK

<http://www.adobe.com/products/air/sdk/>

1. 安装AIR 2.5 for Android

Android Market下载

从SDK安装

不支持滤镜效果

不支持PixelBender的图片叠加和填充效果

不支持以下的图像叠加效果：
layer,alpha,erase,overlay,hardlight,lighten,darken

不建议选择GPU来渲染视频

如果使用GPU渲染，软键盘打开时输入框不会自动调整到可视范围内，所以需要
将文本框位置固定在上半屏。

如果一个显示对象不能被GPU渲染,比如加了滤镜的影片剪辑,则这个显示对象
会完全不显示.

安全设置

属性名	解释
ACCESS_COARSE_LOCATION	允许应用程序通过 Geolocation 类访问 WIFI 和移动电话网络位置数据。
ACCESS_FINE_LOCATION	允许应用程序通过 Geolocation 类访问 GPS 数据。
ACCESS_NETWORK_STATE and ACCESS_WIFI_STATE	允许应用程序通过 NetworkInfo 类访问网络信息。
CAMERA	允许应用程序访问照相机。
INTERNET	允许应用程序提出网络请求。也允许远程调试。
READ_PHONE_STATE	允许 AIR 运行时在有来电时静音。
RECORD_AUDIO	允许应用程序访问麦克风。
WAKE_LOCK 和 DISABLE_KEYGUARD	允许应用程序使用 SystemIdleMode 类设置防止设备转到休眠状态。
WRITE_EXTERNAL_STORAGE	允许应用程序写入设备上的外部存储卡。

Android设备调试准备

1. 开发模式设置
2. USB连接设置

通过实例介绍两个常用的移动设备API

1. Accelerometer
2. Gesture



Adobe